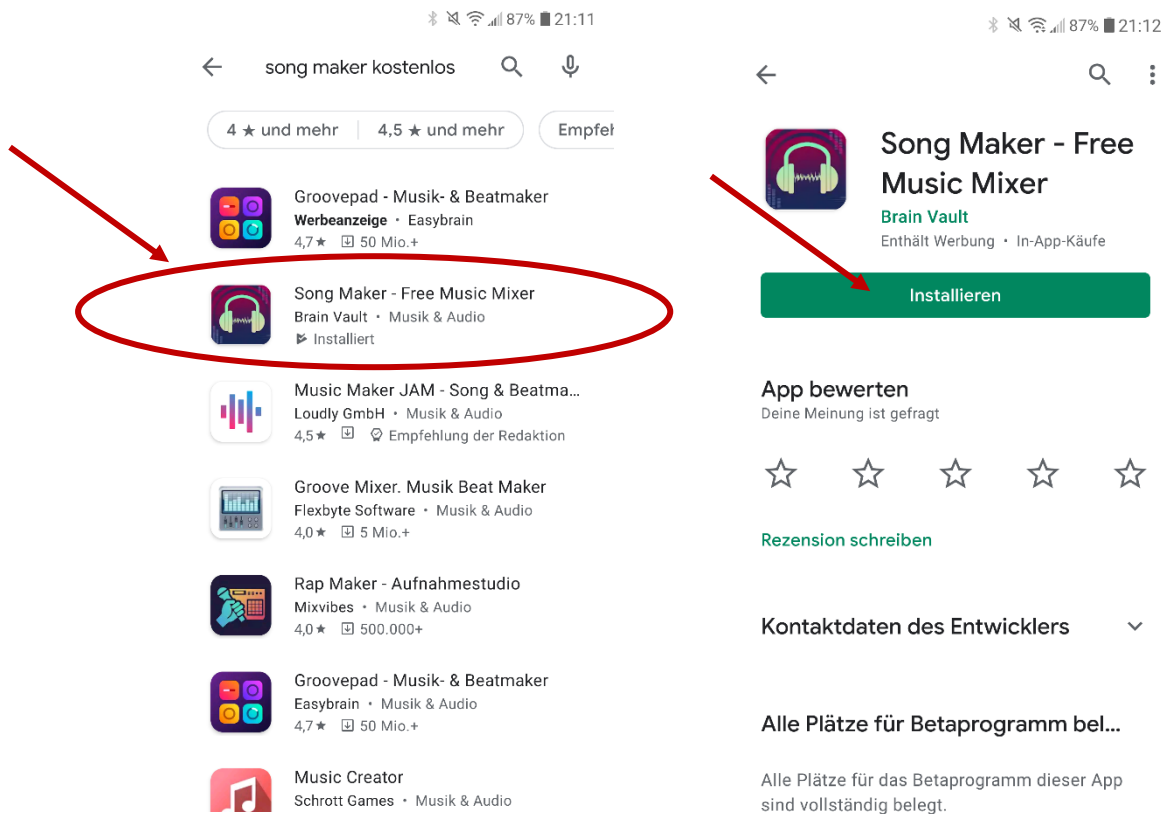
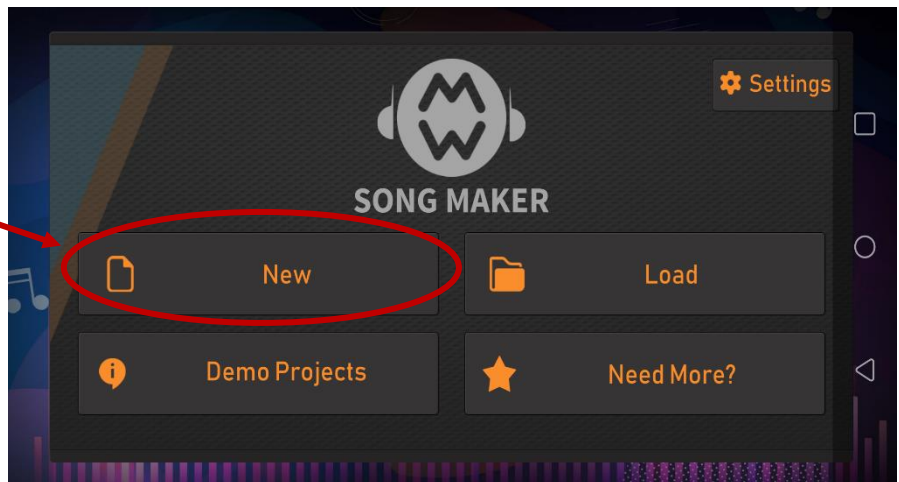


Anleitung zur Nutzung der Song Maker App für Android Handys

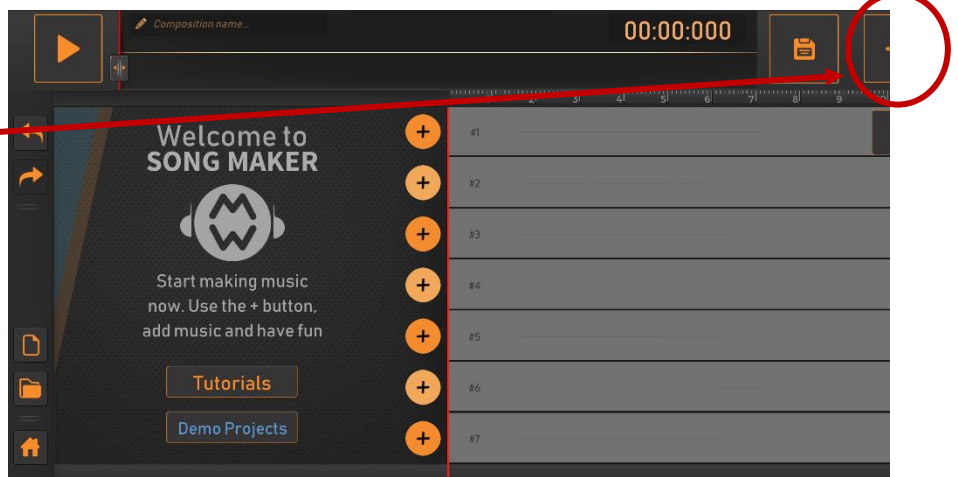
1. Lade dir im Playstore die App „Song Maker“ herunter.



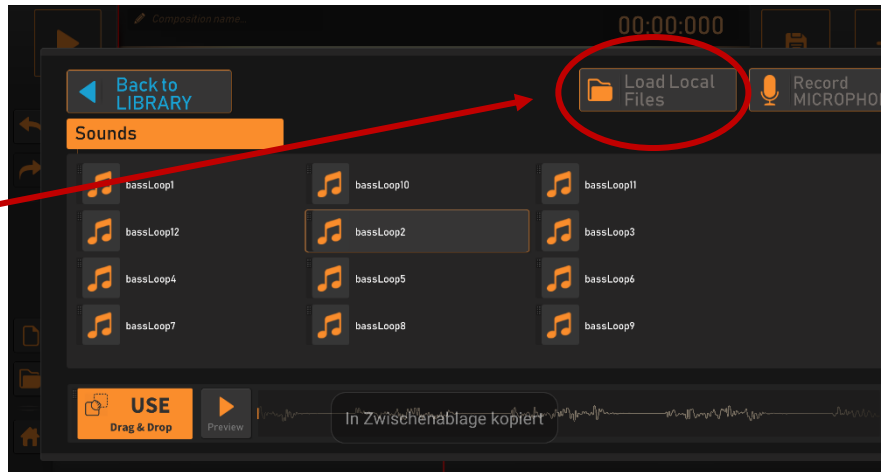
2. Öffne die App und starte ein neues Projekt, indem du auf „New“ klickst.



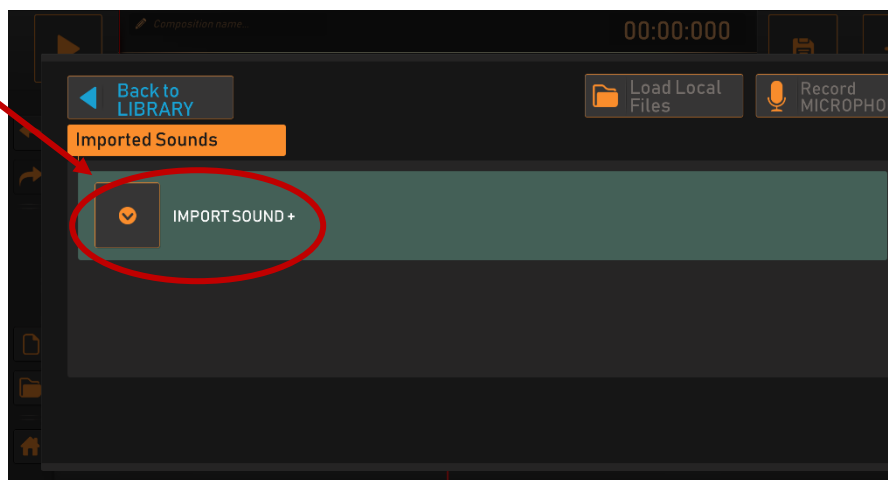
3. Du kannst jetzt deine aufgenommenen Klänge über das + Symbol oben rechts einfügen.



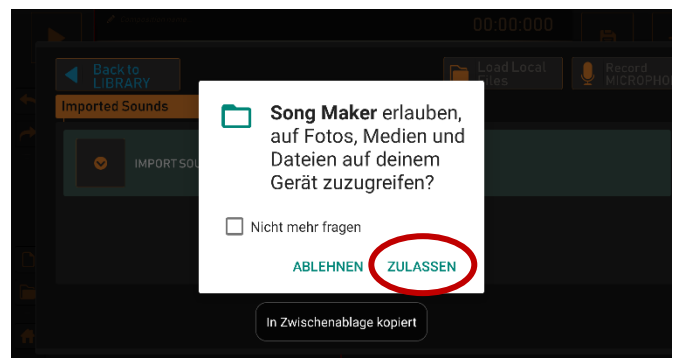
4. Dann erscheint dieser Bildschirm. Deine vorher aufgenommenen Klänge findest du unter „Load Local Sounds“



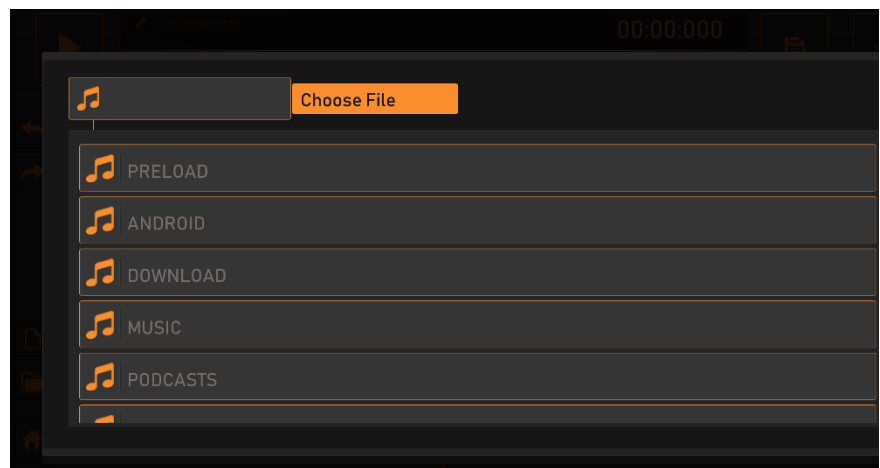
- Klicke auf „Import Sound“, um die Klängaufnahmen auf deinem Handy herauszusuchen.



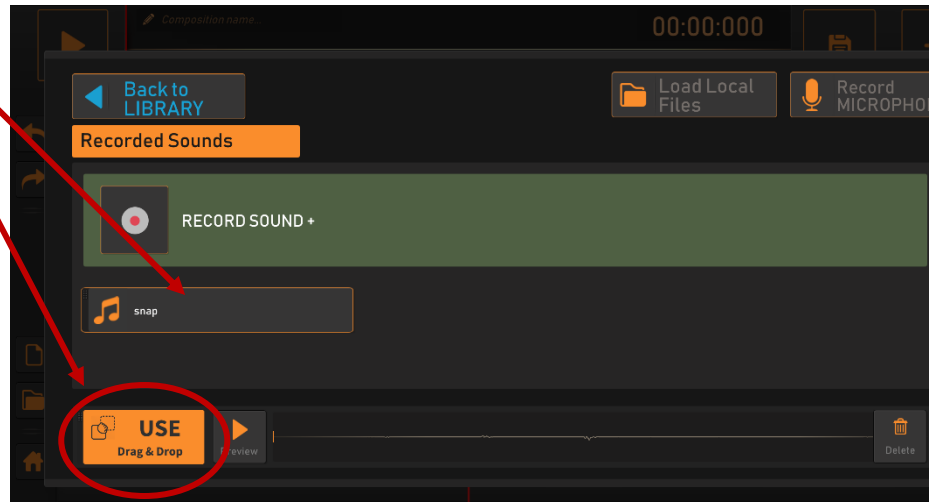
5. Eventuell musst du dann noch der App erlauben auf deine Dateien zuzugreifen.



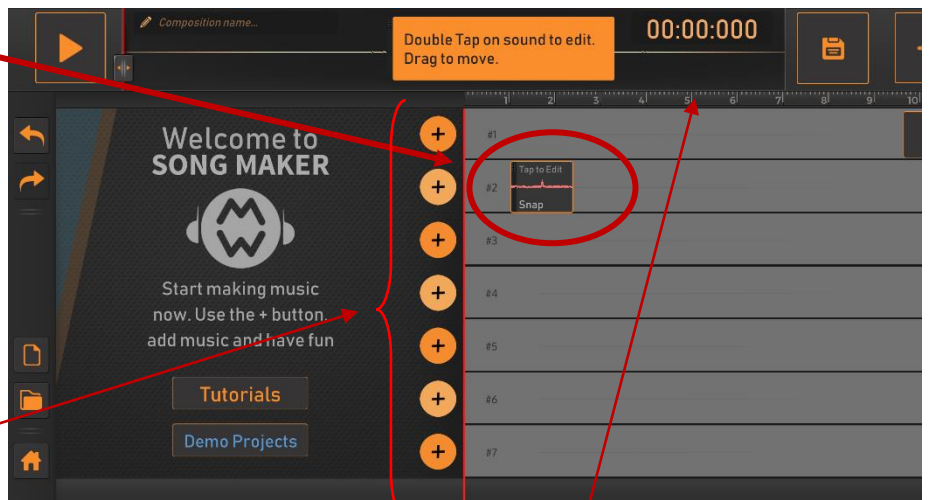
6. Nun kannst du den Ordner heraussuchen, in dem deine Musikdateien gespeichert sind. Vermutlich im Ordner „Music“ oder einem ähnlichen Ordner.



7. Wählt zunächst die Aufnahme aus und klickt dann auf „Use“ unten links.



8. Die Datei erscheint dann als kleines Bildchen im Hauptbildschirm und ihr könnt sie in eine beliebige Spur an einen beliebigen Ort schieben.



(Ton-)Spuren

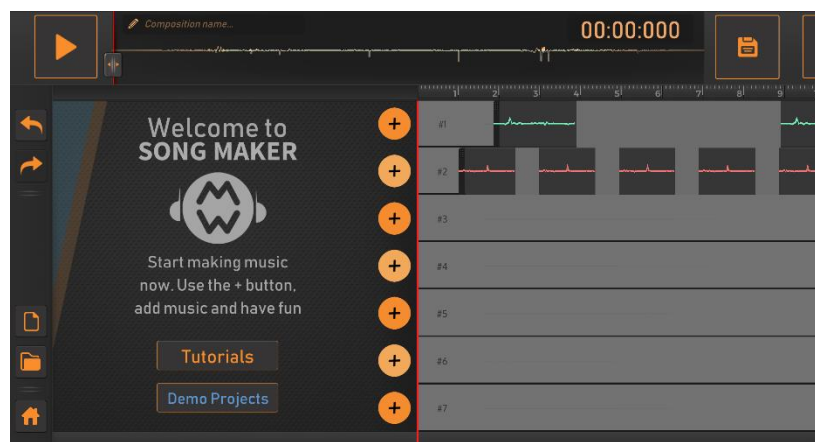
Zeitachse – die Zahlen stehen für die Sekunden

9. Durch 2x anklicken der Datei erhaltet ihr verschiedene Bearbeitungsoptionen:

Edit -> Möglichkeiten die Lautstärke zu verändern und mit dem Mülleimersymbol („Delete“) unten rechts könnt ihr die angeklickte Klangaufnahme löschen

Cut -> Hier könnt ihr das Tempo verändern mit dem „Tempo“-Regler oder die Datei kürzen: Mit „Cut from start“ schneidet ihr am Anfang etwas ab und mit „Cut from end“ am Ende der Aufnahme

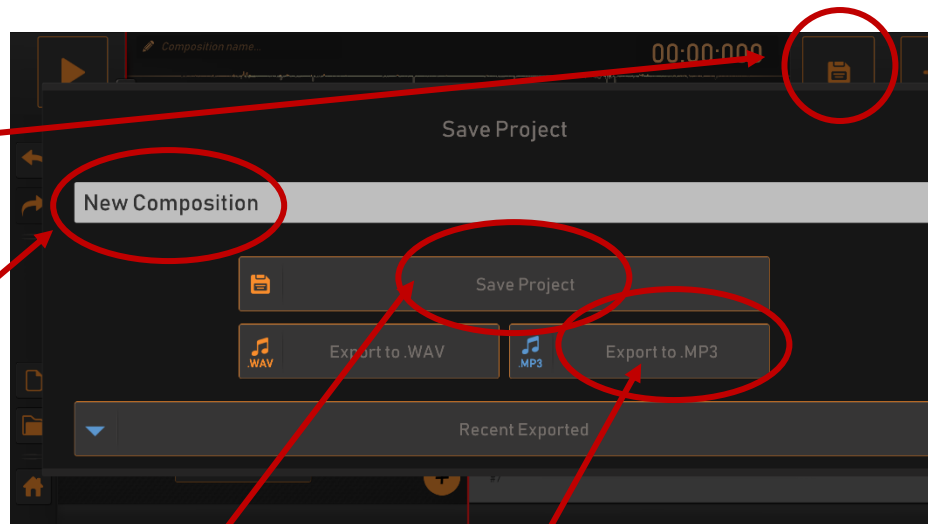
Repeat -> ist vermutlich die interessanteste Möglichkeit. Hier könnt ihr den Klang bis zu 7x wiederholen („Repeat“) und über den zweiten Regler („Interval“) bestimmen, in welchem Abstand der Klang wiederholt wird



10. Wenn ihr ein bisschen experimentiert und komponiert habt, denkt daran eure Komposition zu speichern!

Gebt der Datei einen Namen, den ihr gut wiederfindet, z.B.

Klangkomposition-Profil-NAME



Und zum Speichern dann unbedingt auf „Save Project“ klicken und als MP3 exportieren, damit die Datei auch von allen abgespielt werden kann.